

REGULAMIN SERWERA ZAGRAJTU.PL

Wstęp: Nasza Misja

Witamy na **ZagrajTu.pl**. Naszym celem jest stworzenie jakości, jakiej polska scena Minecrafta jeszcze nie widziała. Wchodząc do naszego świata, stajesz się częścią tej wizji. Poniższy regulamin powstał po to, aby zapewnić każdemu równą, sprawiedliwą i innowacyjną rozgrywkę.

§1. Postanowienia Ogólne

1. Właścicielem serwisu i serwera jest administracja ZagrajTu.pl (zwana dalej "Organizatorem").
2. Korzystanie ze strony internetowej oraz dołączenie na serwer gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. ZagrajTu.pl nie jest powiązane z firmą Mojang AB ani Microsoft.
4. Naszym priorytetem jest Gracz. Wszelkie decyzje podejmowane przez Zespół mają na celu dobro społeczności i utrzymanie najwyższej jakości rozgrywki.

§2. Kultura i Społeczność

Budujemy markę opartą na biało-czerwonych barwach i wzajemnym szacunku.

1. **Szacunek:** Na serwerze obowiązuje bezwzględny nakaz szacunku do innych graczy i administracji. Wyzwiska, mowa nienawiści, rasizm, seksizm czy nękanie są surowo karane.
2. **Czysty Czat:** Zakazane jest spamowanie, floodowanie, nadużywanie CapsLocka oraz reklamowanie innych serwerów, stron lub prywatnych mediów społecznościowych bez zgody administracji.
3. **Dane Osobowe:** Surowo zabrania się udostępniania danych osobowych (w tym wizerunku, nazwisk, adresów IP) innych użytkowników (DOXing). Bezpieczeństwo graczy jest dla nas priorytetem.
4. **Współpraca:** Zachęcamy do zgłaszania błędów i problemów. Zatajanie bugów w celu uzyskania korzyści majątkowych lub w grze będzie karane, natomiast ich zgłaszanie – nagradzane.

§3. Zasady Rozgrywki (Fair Play i Modyfikacje)

Chcemy, aby sukces na ZagrajTu zależał od umiejętności, a nie oszustw.

1. Polityka Dozwolonych Modyfikacji (Whitelist) Zezwalamy na korzystanie z modyfikacji ułatwiających grę, o ile nie wykonują one czynności za gracza i nie dają niesprawiedliwej przewagi w walce.

- **Launchery** Dozwolone jest korzystanie ze wszystkich renomowanych launcherów (np. Lunar Client, Badlion, Feather, LabyMod, Modrinth), pod warunkiem, że nie posiadają wbudowanych cheatów.
- **Optymalizacja** Modyfikacje zwiększające FPS i płynność gry (np. Sodium, Lithium, Optifine).
- **Interfejs Własny (Informacje o Tobie)** Modyfikacje wyświetlające statystyki Twojej postaci i klienta gry.
 - **Dozwolone:** Armor HUD (stan zbroi), Saturation HUD (poziom nasycenia), Effect Status (aktywne mikstury), FPS Display, Koordynaty (XYZ).
- **Interfejs Interakcji (Informacje o Innych)** Modyfikacje wyświetlające informacje o przeciwnikach lub otoczeniu.
 - **Dozwolone:** Health Indicators (paski życia graczy/mobów), Shield Status (status tarczy przeciwnika), Crosshair Indicator, Durability Pack.
- **Estetyka i Widoczność**
 - **Modyfikacje wizualne:** Low Fire (niski ogień), Czyste GUI, Gamma/Fullbright.
 - **Elementy kosmetyczne:** Peleryny, animacje.
- **Automatyzacja**
 - **Makra:** Dozwolone wyłącznie zautomatyzowane sekwencje klawiszy na czat lub komendy.

2. Modyfikacje Zabronione (Cheaty): Surowo **zabrania się** korzystania z oprogramowania typu "Hacked Client" oraz narzędzi dających niesprawiedliwą przewagę w walce lub poruszaniu się.

- **Dotyczy to m.in.:** KillAura, X-Ray, Fly, Speed, AutoClicker (programowe klikanie), Inventory Move, Reach, Hitbox Expander oraz modyfikacji pokazujących ukryte statystyki serwera.

3. Klauzula Indywidualnej Oceny: Wszystkie modyfikacje, które nie znajdują się na powyższej liście "Dozwolonych", a nie są ewidentnymi cheatami, będą rozpatrywane **indywidualnie** przez Administrację.

- Zasada jest prosta: Jeśli modyfikacja gra za Ciebie lub pozwala widzieć rzeczy ukryte dla innych (np. graczy przez ściany) - jest zabroniona. W razie wątpliwości zapytaj administrację przed użyciem.

4. Współpraca z Cheaterem: Świadome korzystanie z pomocy osoby łamiącej regulamin (np. wspólna gra, przyjmowanie przedmiotów od cheatera) jest traktowane na równi z oszukiwaniem.

5. Wykorzystywanie Błędów: Zakazane jest wykorzystywanie błędów gry, do zdobywania przewagi, kopiowania przedmiotów lub wychodzenia poza mapę. Błędy należy niezwłocznie zgłaszać administracji.

6. Ekonomia i Handel:

- Zakazany jest handel przedmiotami/walutą w grze za realne pieniądze poza oficjalnym sklepem serwera.
- Zakazane jest tworzenie mechanizmów celowo destabilizujących pracę serwera lub ekonomię.

7. Konta Dodatkowe (Multikonta):

- Dozwolone jest posiadanie dodatkowych kont, o ile służą one do normalnej rozgrywki.
- Zakaz Omijania Blokad: Surowo zabrania się wchodzenia na serwer na innym koncie, gdy główne konto jest zbanowane. Skutkuje to permanentnym zablokowaniem wszystkich powiązanych kont.
- Zabronione jest wykorzystywanie multikont do nieuczciwego wzbogacania się (np. odbieranie nagród startowych/dziennych na wielu kontach, farmienie rankingu na samym sobie).

8. Sojusze (Teaming):

- Na trybach oznaczonych jako "Solo" obowiązuje całkowity zakaz tworzenia sojuszy z innymi graczami. Na trybach drużynowych zakazana jest współpraca z przeciwną drużyną (Cross-teaming).

§4. Procedura Weryfikacji (Sprawdzanie Graczy)

Jakość rozgrywki wymaga skutecznej walki z oszustami. Nasz system sprawdzania jest transparentny i dzieli się na dwa etapy.

Etap 1: Standardowa Weryfikacja

1. Administrator ma prawo wezwać gracza na sprawdzanie przy uzasadnionym podejrzeniu.
2. **Procedura:** Administrator jest zobowiązany przedstawić przebieg weryfikacji, a Gracz ma obowiązek wyrazić na nią zgodę i ściśle wykonywać polecenia (np. wejście na Discord, udostępnienie ekranu).

3. **Zakres:** Weryfikacja obejmuje analizę plików gry, folderów instancji, logów, ustawień sterowania oraz procesów systemowych.
4. **Konsekwencje:** Wykrycie niedozwolonego oprogramowania, modyfikowanie plików w trakcie sprawdzania lub celowe wylogowanie się ("logout") skutkuje natychmiastową blokadą konta (Ban).

Etap 2: Program "Ocean" (Polityka Prywatności) Szczegółowa analiza w przypadku wątpliwości.

1. Jeśli standardowa weryfikacja nie daje 100% pewności, administrator może poprosić o użycie zewnętrznego oprogramowania weryfikującego "Ocean".
2. **Prawo do prywatności:** Szanujemy prywatność naszych graczy. Gracz ma pełne prawo odmówić instalacji i uruchomienia zewnętrznego oprogramowania "Ocean".
3. **Skutki odmowy:** Odmowa nie skutkuje Banem na sieć (Gracz nie zostaje wyrzucony z serwera całkowicie).
 - W przypadku odmowy, na gracza nakładana jest **Blokada na Tryby Gry**. Gracz może przebywać na Lobby i korzystać z funkcji społecznościowych, ale nie może brać udziału w rywalizacji, w której podejrzewano oszustwo.
4. Wynik pozytywny skanu Ocean (wykrycie cheatów) skutkuje trwałym Banem.

§5. Sklep i Płatności

1. Szczegółowe zasady dokonywania zakupów, reklamacji oraz zwrotów określa osobny **Regulamin Sklepu**, dostępny pod adresem: <https://zagrajtu.pl/regulaminsklepu>
2. Dokonując zakupu, Akceptujesz postanowienia Regulaminu Sklepu oraz zasady Minecraft EULA.
3. **Ochrona przed wyłudzeniami (Chargeback):** Wszelkie próby bezpodstawnego cofnięcia płatności (tzw. Chargeback) u operatora płatności lub w banku po otrzymaniu usługi są traktowane jako kradzież i skutkują natychmiastową, permanentną blokadą konta (Ban) oraz wpisaniem na czarną listę sieci serwerów.

§6. Administracja i Odwołania

1. Administracja ZagrajTu.pl to nie „policja serwera”, tylko zespół, który go tworzy. Pomagamy graczom, **organizujemy wydarzenia i dbamy o aktywność**, pilnując, by gra była fair i miała sens.
2. Od każdej kary przysługuje odwołanie w terminie do 24 godzin od jej nałożenia.
3. Odwołania rozpatrywane są indywidualnie. W procesie odwoławczym zakazane jest kłamanie oraz modyfikowanie plików gry (dowodów).
4. Administracja zastrzega sobie prawo do "wyzerowania" konta gracza, który dorobił się majątku w sposób nieuczciwy.

§7. Postanowienia Końcowe

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji.
2. ZagrajTu.pl zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu. O istotnych zmianach społeczność będzie informowana w sposób widowiskowy (np. podczas

comiesięcznych konferencji lub na kanałach informacyjnych) a wybrane zmiany mogą być ogłaszane podczas wydarzeń serwerowych..

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem ostateczną decyzję podejmuje Właściciel Serwisu, kierując się duchem Fair Play i dobrem społeczności.